**SKEMA PEMARKAHAN**

**BAHAGIAN A**

1. A
2. A
3. C
4. A
5. D

**BAHAGIAN B**

1. Debugger
2. *Integrated Development Environment* (IDE)
3. Server side scripting/ Client side scripting
4. PHP Hypertext Preprocessor
5. Pengaturcaraan

**BAHAGIAN C**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **SRS** | | **SDD** |  |
|  | |  | |
| ✓ SRS menerangkan tentang | | ✓ Reka bentuk menggariskan | |
| proses pembangunan sistem. | | bagaimana sistem akan | |
| • | Ia berdasarkan kepada | berfungsi. | |
|  | keperluan pengguna | • | Ia berdasarkan kepada |
| • | Ia menetapkan peringkat |  | SRS |
|  | untuk reka bentuk dan ujian | • | Ia menetapkan peringkat |
|  | sistem |  | untuk ujian pelaksanaan |
| ✓ Pelanggan perlu menyemak | |  | dan integrasi |
|  | SRS dan membantu untuk | ✓ Biasanya hanya ahli pasukan | |
|  | mengesahkannya. | pembangunan yang perlu | |
| ✓ Pengesahan keperluan dibuat | | menyemak reka bentuk. | |
|  | dengan memeriksa keperluan |  |  |
|  | bertulis terhadap realiti (tidak |  |  |
|  | tertulis) |  |  |
|  |  |  |  |